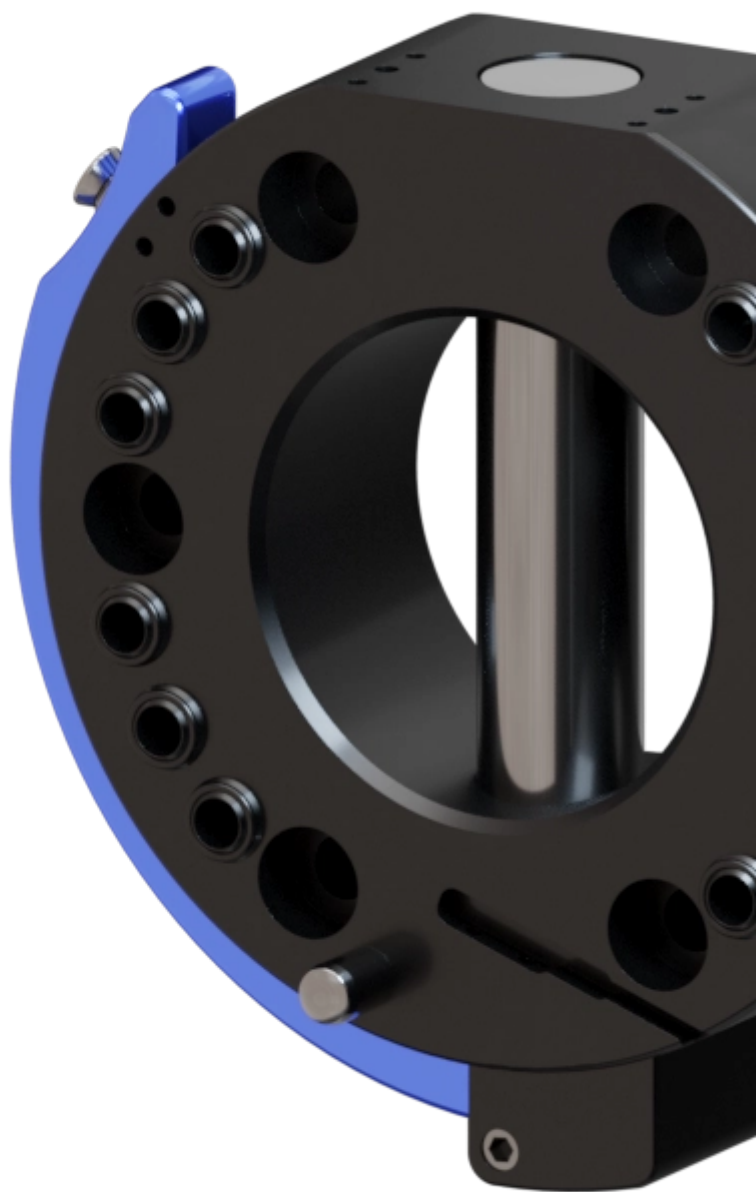


variables/V-color

Changeurs d'outils pour robot | | SHS160





Feature

	Adaptateur maître	Adaptateur coté outil
Référence	G-SHS160-O	G-SHS160-U
Charge utile	125 kg	
Moment - Mx, My	3000 Nm	
Moment - Mz	626 Nm	
Répétabilité - X, Y	0.020 mm	
Charge axiale maximum (aucun dommage si dépassement)	AL, Anod.	



Conditions de fonctionnement

Température de fonctionnement	5-60°C
Pression de fonctionnement	6 bar $\pm$ 1
Pression pneumatique de l'utilisateur	6 bar $\pm$ 1

Optimisez vos processus avec le SHS050 : le changeur d'outil rapide et fiable pour une production sans interruption.

Le changeur d'outils **SHS160** est conçu pour faciliter les changements rapides d'équipements dans diverses applications industrielles. Agissant comme un connecteur mécanique fiable et répétable, il permet de changer d'outil robot ou de rendre des supports d'outils mobiles avec une grande simplicité. Ce dispositif améliore la polyvalence et l'évolutivité

de vos systèmes tout en réduisant les temps d'arrêt. Grâce à son installation facile et à ses passages pneumatiques intégrés il remplacera aisément la référence **SHA-160-000-000** assurant la compatibilité avec le **SCHUNK 310450 SHK-125-000-000** et le **SCHUNK 310451 SHA-125-000-000**, garantissant des performances constantes et un gain de temps lors des opérations de maintenance.



Avantages

- Résiste à des charges élevées malgré son faible poids
- Peut être déverrouillé et fermé avec une seule poignée
- Peut effectuer jusqu'à 5 000 cycles de changement
- Interface selon la norme DIN EN ISO 9409-1



Bénéfices

- Ne demande pas de renforcer la structure mécanique de votre équipement pour être intégré.
- Économies de coûts grâce à une réduction des temps d'arrêt de maintenance.
- Amélioration de la polyvalence et de la capacité d'évolution de l'équipement ce qui peut amener des gains de productivités.
- Solutions universellement adaptables pour répondre à vos besoins spécifiques.
- Evite le recours à la conception d'interfaces de montage spécifiques



expertise in connectivity